



Plataformas para desarrollo de pensamiento computacional

★ El curso requiere de Kit de Micro:bit con valor aproximado de \$700 MXN	ES En español	📅 Fecha de inicio 7 junio 2021	📅 Duración 12 semanas	🕒 Dedicación 5 hrs semana	💻 Hardware Computador personal
*IA. Center prestará el Kit a los primeros 20 inscritos, el kit debe ser devuelto.	⌚ 60 horas	📖 Solicita Beca Microsoft	📅 Modalidad En línea vía Teams	🕒 Horario Lun, mie, vie, 4 a 5:40 p.m.	📄 Certificación IA Center y SEP

Descripción

En el presente curso podrá aprender e implementar el concepto de tecnología educativa con enfoque en habilidades STEM (Ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas), por medio de diferentes plataformas educativas que podrá utilizar para transmitir conocimiento con enfoque tecnológico, se verán temas para la creación de cursos masivos, así como la creación del contenido de los mismos.

Objetivo

El objetivo principal de éste curso es proporcionar plataformas en las que se pueda desarrollar el pensamiento computacional así como el desarrollo de habilidades STEM (Ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas.) La persona que tome el curso será capaz de transmitir conocimiento con el fin desarrollar un pensamiento lógico y tecnológico así como de familiarizarse con plataformas en las que se pueda desarrollar dichas habilidades.



Requisitos

Teóricos: No hay requisitos previos

Hardware e infraestructura: Computadora con Microsoft Teams

Micro:bit (En caso de no poder adquirirlo podrá utilizar el simulador que proporciona la plataforma Micro:bit.org).



Dirigido a

Personas enfocadas en el área educativa de cualquier parte de México

Instructora

Ing. Grecia Muñoz Padilla

Egresada de la Universidad Tecnológica de Ciudad Juárez en la carrera de ingeniería en Tecnologías de la información y como Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la información y la comunicación en el área de sistemas informáticos; realizó sus prácticas profesionales en el IA Center en el desarrollo de contenido multimedia con enfoque en tecnología educativa para el desarrollo de habilidades STEM en niños y adolescentes.

1. Introducción a Micro:bit y tecnología educativa - Parte 1 Recursos de Estudio:

- Tecnología educativa
- Tecnología educativa con enfoque STEM
- ¿Qué es Micro:bit?: Configuraciones básicas en Micro:bit, qué se puede hacer con Micro:bit y familiarización con el entorno.
- MakeCode
- Algoritmos y programación en bloques.
- Introducción a Scratch con Micro:bit



Perfil de ingreso

La persona tiene la disposición de aprender conocimientos básicos de programación, plataformas educativas y creación de contenido con enfoque tecnológico.

2. MOOC y creación de contenido - Parte 2 Recursos de estudio.

- MOOC
- Introducción a Open edX
- Creación de contenido
- Parte 2: Evaluación Parcial.



Perfil de Egreso

La persona habrá desarrollado habilidades para transmitir conocimientos de índole tecnológico, así como de alentar el conocimiento computacional.