



Desarrollo de Apps y APIs como un desarrollador Full Stack de Javascript



En español



Fecha de inicio
7 junio 2021



Duración
20 semanas



Dedicación
6 hrs semana



Certificación
IA Center y
SEP



120 horas



Solicita Beca
Microsoft



Modalidad
En línea vía
Teams



Horario
Sáb y Dom
11 a.m- 2 p.m

Descripción

Desarrollar habilidades para programas desde páginas web hasta aplicaciones complejas como un desarrollador Full Stack de Javascript

Objetivo

Preparar para el ámbito laboral a programadores para desarrollar páginas web, aplicaciones para Android & iOS, aplicaciones web, interfaces de programación de aplicaciones, implementar sistemas en Internet e infraestructura de nube, y bases de datos para ser consumidas por distintos softwares



Requisitos

Computadora con Windows
Micrófono

Recomendado:
Computadora con Linux o máquina virtual con Linux o Mac
Cámara

Muchas ganas de aprender

Tiempo para poner en práctica los conocimientos.

Aritmética y álgebra

Bases de programación o haber programado con anterioridad (Cualquier lenguaje).



Dirigido a

Estudiantes de preparatoria quienes traigan bases de programación y desean adquirir más habilidades como programadores.

Quienes comienzan con desarrollo web.

Programadores de frontend para fortalecer conocimientos y aprender un poco de backend.

Programadores de backend para fortalecer conocimientos y aprender un poco de frontend.

Programadores en general quienes quieran reforzar sus conocimientos.



Instructor

Dr. Victor Manuel
Talamantes
Logan

Director de Binmatter, empresa de desarrollo de software especializados en apps para móviles, web y videojuegos con sede en Ciudad Juárez, Chih. Tiene más de 20 años de experiencia como programador y 14 años como emprendedor. Ha sido conferencista, organizado eventos, concursos y talleres de programación. Es fundador de la iniciativa Indies México que busca impulsar el desarrollo de videojuegos a nivel nacional. Así mismo, es fundador de WeBorder, comunidad de desarrolladores web del área del borderplex, Ciudad Juárez, El Paso y Las Cruces.



Perfil de ingreso

Ganas de aprender y tener disposición para dedicarle tiempo adicional al curso para poner en práctica los conocimientos adquiridos



Perfil de Egreso

Tendrá el conocimiento necesario para desarrollar páginas web y aplicaciones complejas, así como implementar softwares y bases de datos en Internet

train@ia.center

www.ia.center/desarrollo_de_talento_2021

1.○— Introducción a la “World Wide Web”

- Historia
- ¿Cómo funciona Internet?
- Protocolo de Internet, DNS, TCP/IP, HTTP
- Navegadores y estándares
- Simulación de circuitos secuenciales con bancos de prueba.
- Maquinas de estado.

2.○— Desarrollo de paginas web

- HTML
- Introducción al HTML
- Etiquetas
- Usos y pruebas

- CSS
- Introducción al CSS
- Diseño/Presentación del documento HTML
- Animaciones simples
- Usos y pruebas

3.○— Fundamentos de programación

- Introducción al pensamiento lógico
- Lenguajes de programación
- Estructuras básicas de programación

4.○— Javascript parte 1

- Introducción a Javascript
- Valores y variables
- Tipos de datos
- Operadores básicos
- Condicionales
- Conversiones
- Diferencias entre los operadores de igualdad
- Operadores lógicos
- Estructura Switch-Case
- Operador condicional (ternario)

5.○— Javascript parte 2

- Funciones
- Arreglos
- Introducción a objetos
- Ciclos
- Uso de ciclos con arreglos
- Storage (local y de sesión)
- Peticiones HTTP
- Integración en páginas web

6.○— Librerías y frameworks de desarrollo (Frontend)

- Librerías
- Frameworks
- Introducción a node y npm

7.○— Programación orientada a objetos

- Introducción a la programación orientada a objetos
- Ejemplos prácticos

8.○— Angular framework parte 1

- Introducción a Angular Framework
- Inicialización de un proyecto
- Sistema de rutas
- Módulos
- Componentes
- Servicios

9.○— Angular framework parte 2

- Data binding
- Pipas
- Observables
- Proyecto

10.○— Angular framework parte 3

- Guards
- Peticiones HTTP
- Interceptores
- Integración a proyecto
- Módulo 10. Linux OTOÑO**
- Introducción a Linux
- Comunicación entre computadoras (servidores)
- Comandos comunes en servidores Linux

11.○— Programación backend

- REST
- Lenguajes y frameworks
- Software de servidor
- Apache - Nginx - Otros
- Servicios PHP
- Introducción a Node.js

12.○— Express framework

- Introducción a Express web framework
- Sistema de rutas
- Sirviendo archivos estáticos
- Escritura y lectura de archivos
- Servicios Web
- Conexiones a base de datos
- MySQL - MongoDB

13.º— **Bases de datos parte 1**
MySQL / MariaDB
Introducción
Diseño de bases de datos relacionales
Índices, llaves y más
Implementación en servidor
Queries
Otros temas por aprender

14.º— **Bases de datos parte 2**
MongoDB
Introducción
Modelo de datos
Colecciones y documentos
Consulta de documentos
Otros temas por aprender

15.º— **DevOps**
Introducción general
Sistemas de control de versiones + Git
Contenedores (Docker)
Otras herramientas y tecnologías

16.º— **Frontend y Backend**
Proyecto frontend
Proyecto backend